

RufzXP – skvelý CW program

ROMAN KUDLÁČ, OM3EI

Existuje veľa programov na tréning telegrafie, no len jeden z nich má výsadné postavenie. *RufzXP*. Je natoľko výnimočný, že sa stal jednou z disciplín na majstrovstvách sveta v rýchlotelegrafii.

Program *RUFZ* existuje už od začiatku deväťdesiatych rokov minulého storočia. Hneď od začiatku, vtedy ešte vo verzii pre DOS, si získal obľubu najmä medzi konštantmanmi, ktorí sa radi porovnávajú a súťažia. *RUFZ* im to umožnil. Autorom je Mathias Kolpe, DL4MM.

Čo znamená RUFZ?

RUFZ je skratka od nemeckého „Rufzeichen-Hören“, čo v preklade znamená „príjem značiek“. *RUFZ* je program na tréning príjmu rádioamatérskych volacích znakov pomocou CW. Skúsení operátori ho využívajú na praktické cvičenia svojej zručnosti, ale pri nastavení nízkej počiatočnej rýchlosti je vhodným pomocníkom aj pre začiatočníkov.

Ako *RUFZ* funguje

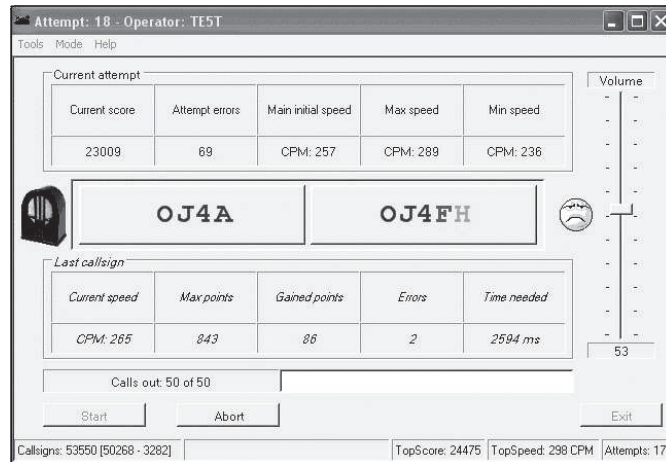
Na začiatku si treba nastaviť počiatočnú rýchlosť, od ktorej chcete začať. Potom program vyšle zvolenou rýchlosťou jednu volaciu značku a vašou úlohou je správne ju zapísať. Ak sa vám to podarí bez chyby, ďalšiu značku program vyšle o niečo rýchlejšie. Ak urobíte chybu, ďalšia značka bude vyslaná pomalšie. To je hlavný princíp programu. Kým zapisujete značky správne, program rýchlosť zvyšuje, keď robíte chyby, rýchlosť sa znižuje. V jednej sérii je vyslaných 50 značiek. Za každú zapísanú značku program pridáva body podľa toho, akou rýchlosťou bola vyslaná, koľko mala znakov, koľko ste urobili chýb a ako dlho ste ju zapisovali. Súčet bodov na konci dáva výsledok. Ak chcete, tento výsledok môžete poslať do medzinárodného Toplistu.

Verzia pre Windows

Obmedzením DOS verzie bola max. rýchlosť 147 wpm (slov za min.). Táto rýchlosť niektorým špičkovým pretekárom už nestačila. Rovnako bol problém spustiť DOS-ovský program na dnešných počítačoch. DL4MM sa preto spojil s Alessandro IV3XYM a spolu napísali *RUFZ* pre Windows – *RufzXP*. Verzia 1.0 bola vydaná v apríli 2006 a dnes je k dispozícii už verzia 1.1.2.

Program *RufzXP* pracuje pod Windows XP, 2000, NT, ME, 98 a tiež Vista. Aké zmeny priniesla nová verzia? Prirodzene, úplne nové je užívateľské rozhranie. Skončili problémy so zvukovými kartami a max. rýchlosť je 833 wpm! Zjednodušila sa administrácia so skóre, ktoré sa dá teraz poslať cez integrovanú mailovú funkciu priamo do Toplistu. *RufzXP* má novú databázu, ktorá obsahuje cca 54 tisíc reálnych značiek.

Užitočnou novinkou je nový mód Trainer, ktorý robí z *RufzXP* veľmi dobrý nástroj na výučbu morze.

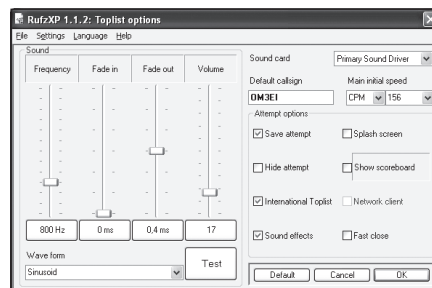


Hlavné okno programu *RufzXP*, kde je vidieť nesprávne zapísaná značka. Program chybu farebne označí.

Inštalácia

RufzXP je freeware. Inštalácia je veľmi jednoduchá. Inštalčný súbor sa dá stiahnuť na stránke <http://www.rufzxp.net>. Skôr, než ho spustíte, musíte nainštalovať Microsoft .NET Framework 2.0/3.0. Na stránke je príslušný link. Inštalácia je bezproblémová.

Po spustení *RufzXP* a stlačení F2 sa objaví okno nastavení, kde sa zadáva značka a rýchlosť, na ktorej chcete začínať. WPM sú slová za minútu, CPM znaky za min. Potom už stačí len stlačiť START, odentovať vpísanú značku a rýchlosť, a program vyšle prvú z 50-tich značiek. Hra sa začala. Program po stlačení F6 vyšle skupinu ešte raz. Bodová hodnota je však v tomto prípade len polovičná. Po skončení sa objaví tabuľka, kde sú vyznačené chyby, body, rýchlosť a ďalšie údaje. V ďalšom okne sa potom otvorí interný rebríček, kam sa zapíše váš výsledok. Svoj výkon tak môžete postupne zlepšovať, prípadne súťažiť spolu viacerí.



Tabuľka základných nastavení *RufzXP* v móde Toplist.

Mód Trainer

Okrem vyššie popísaného módu Toplist, má *RufzXP* ďalšie tri módy. Jedným z nich je nový mód Trainer, ktorý umožňuje nácvik morze znakov. Autori aj v tomto móde vytvorili priestor pre súťaženie. Odchytné texty program boduje podobne ako v móde Toplist a výsledky zapisuje do skóre-tabuľky. Dá sa tak veľmi ľahko zorganizovať súťaž vo vašom

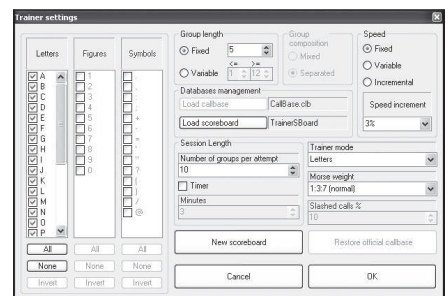
klube alebo krúžku. Mód Trainer umožňuje veľa rôznych nastavení. Dajú sa nastaviť znaky, ktoré má program vyslať, počet skupín, koľko znakov má byť v jednej skupine, rýchlosť atď. Tabuľka nastavení sa po zadání hesla dá znepriístupniť. Je to preto, aby lektor mohol nastaviť parametre programu a jednotliví súťažiaci nemohli tieto parametre meniť. Výsledok každého sa po skončení zápisu vloží do skóre-tabuľky.

Mód Contest

Ďalším módom je Contest, ktorý je totožný s módom Toplist, akurát dovoľuje užívateľovi nastaviť si vlastné parametre – použiť vlastnú databázu značiek, zvoliť si počet vyslaných značiek, percento značiek so znakom lomeno (slash) atď. Výsledok dosiahnutý v tomto móde sa však samozrejme nedá poslať do medzinárodného Toplistu. To sa dá len v móde Toplist, kde sa parametre nedajú meniť a každý tak má rovnaké podmienky. Mimochodom, autori mysleli aj na prípadné nečestné úmysly, a ak by niekto chcel e-mail so svojim výsledkom dodatočne „upravovať“, systém na to príde.

Mód HST

Posledným módom je HST. Ten sa používa na súťažiach HST (High Speed Telegraphy), kde je *RufzXP* jednou z disciplín. Tu sú dané pevné pravidlá, preto sa tu žiadne nastavenia nedajú robiť a neobjaví sa ani skóre-tabuľka.



Široké možnosti nastavenia *RufzXP* v móde Trainer.

Prekonaná hranica 1000 zn./min.

Na IARU HST šampionáte, ktorý sa konal v septembri 2007 v Srbsku, došlo k zaujímavému súboju. Goran YT7AW a Fabian DJ1YFK súťažili o primát, kto správne zapíše aspoň jednu značku vyslanú programom *RufzXP* rýchlosťou 1000 zn./min (!). Obaja dostali skupinu 50 značiek a obom sa aj podarilo zapísať jednu správnu značku. Víťazom sa však stal YT7AW, ktorému sa to podarilo už na 6. pokus, kým DJ1YFK potreboval až 22 pokusov. Od autora programu DL4MM dostal YT7AW za tento výkon pastičku Schurr Profi II.

Na stránke <http://www.rufzxp.net> je vedný medzinárodný Toplist. V tabuľke Top Speed dnes figuruje už 8 staníc, ktoré prekonal magickú hranicu 1000 zn./min. a tri stanice držia súčasný rekord 1231 zn./min.!